

② 発想や構想

- 仕組みのおもしろさから発想を広げる。
- 参考作品を見せる。

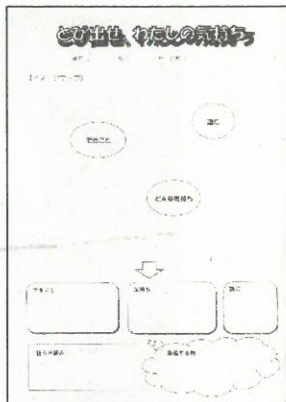
「どこがすごいと思う？」
「どう工夫したい？」



「様々な仕組みを組み合わせたい！」
「もっと工夫したい」という気持ちを引き出すのが大切。

※ 目的や用途から考えさせる方法もある。

- 図工ノートを活用し、発想・構想する。



③ 表現

発想・構想したものを実際につくりました。

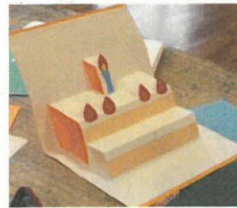
- 材料…色画用紙や色紙，カラーペンなど



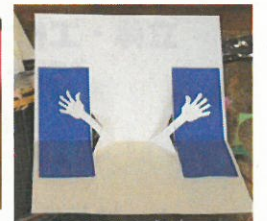
机の横にごみ袋が設置されていました。こうすると片づけがスムーズです。



～先生方の様子～



紙を重ねたり、飾りをつけたりしながら、素敵なカードができあがりました。



工夫次第で、仕組みをうまく使って、見る人を楽しませるカードづくりができると実感できる実技研修でした。

